**Сценарий мероприятия «Шахматная викторина».**

**Цели и задачи:**

* Популяризация шахмат, привитие интерес к шахматам.
* Обобщение знаний, полученных на занятиях шахматами.
* Развитие коммуникативных навыков
* Развитие мышления, памяти, внимания

**Ход викторины:**

Добрый день, друзья! Уже \_\_\_ месяц мы познаем азы шахмат.

Сегодня мы проверим свои знания, отвечая на вопросы викторины. Мы вспомним, что мы знаем о шахматной игре. Как будет проходить викторина? На экране вы увидите вопрос. Отвечает тот, кто первым поднимет руку. За каждый правильный ответ, вы получаете смайлик. В конце викторины мы подсчитаем, сколько смайликов набрал каждый из вас. Победит тот, у кого будет больше смайликов. Удачи вам ребята!

*Презентация «Шахматная викторина».*

Вот и подошла к финалу наша викторина. Вы все достойно справились с вопросами. Но сейчас мы определим, кто же из вас правильно ответил на большее количество вопросов викторины и может называться знатоком шахматной грамоты.

*Подсчитывается количество жетончиков-смайликов у каждого участника. Награждение победителя.*

Не останавливайтесь на достигнутом, продолжайте постигать шахматную науку и стремитесь к новым победам!

Инвентарь:

Ноутбук, экран, смайлики, грамоты.